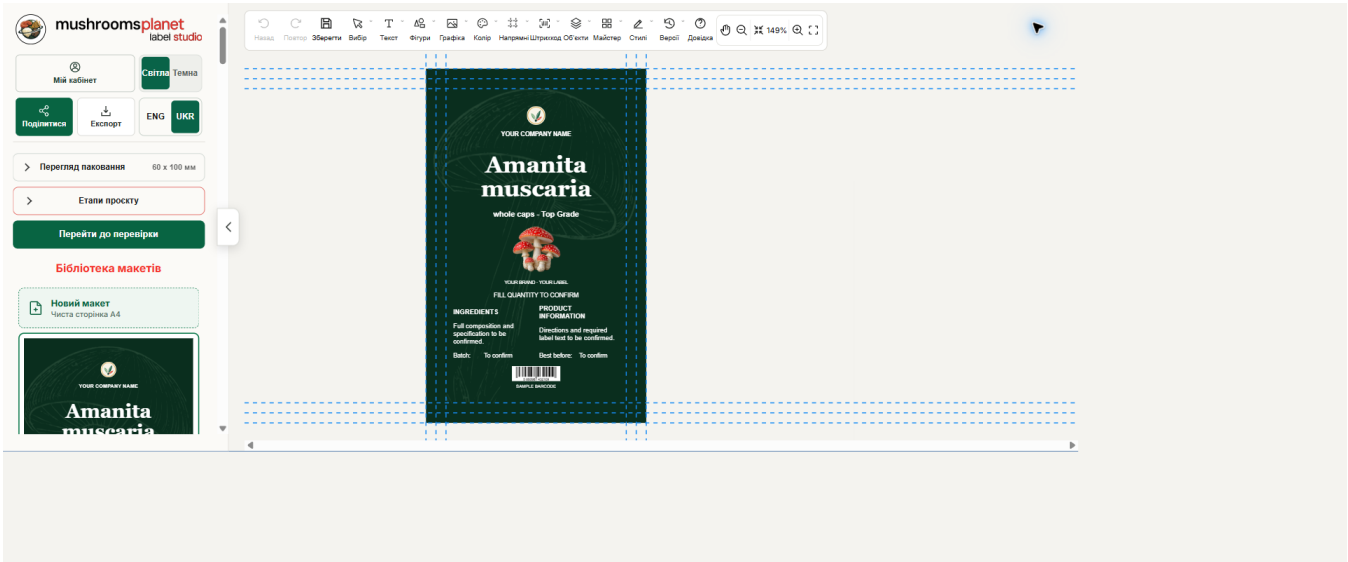
ПОСІБНИК ДЛЯ КЛІЄНТІВ

Mushrooms Planet Label Studio: докладний посібник користувача

40 практичних розділів, ілюстровані робочі процеси, повний каталог піктограм, клавіатурні скорочення та усунення проблем.

Перевірено за конструктором 30 жовтня 2026 року. На скриншотах показано демонстраційні макети, а не клієнтські проєкти.

Read the online version: https://mushroomsplanet.com/label-constructor/help/?lang=uk



Зміст

Зміст 2

01. Перша етикетка за десять кроків 4

02. Проєкти, кабінет і відновлення 5

03. Товар, паковання та фізичні розміри 6

04. Як улаштоване робоче середовище 7

05. Масштаб, переміщення поля, панелі та мова 8

06. Шаблони та чистий макет 9

07. Виділення одного або кількох об’єктів 10

08. Дев’ять піктограм команд виділення 11

09. Переміщення, розміри, поворот і віддзеркалення 12

10. Вирівнювання, розподіл та автоматичне компонування 13

11. Список об’єктів, порядок, видимість і блокування 14

12. Додавання та редагування тексту 15

13. Інтервали, абзаци та розширена типографіка 16

14. Шрифти, гліфи та відсутні символи 17

15. Текст на дузі, колі чи власній кривій 18

16. Перетворення тексту й фігур на криві 19

17. Фігури, лінії та інструменти рисування 20

18. Вузли кривої та редагування форми 21

19. Заливка, градієнти, прозорість та обведення 22

20. Додавання ілюстрації, логотипа чи піктограми 23

21. Кадрування, корекція, видалення фону й трасування 24

22. PowerClip і вкладені рамки зображення 25

23. Об’єднання, віднімання й перетин фігур 26

24. Повторення об’єктів і декоративні контури 27

25. Повторення об’єктів уздовж траєкторії 28

26. Жива симетрія 29

27. Пов’язані та складені символи 30

28. Копіювання властивостей, пошук і заміна 31

29. Напрямні, прив’язування та безпечні межі 32

30. Штрихкоди та QR-коди 33

31. Редаговані таблиці 34

32. Змінний текст із CSV-файла 35

33. Майстер-макети та пов’язані варіанти 36

34. Збережені стилі та історія версій 37

35. Збереження редагованого проєкту та повторне відкриття 38

36. Формати експорту та два етапи завантаження 39

37. Перевірка макета перед друком 40

38. Векторний PDF, CMYK і кандидат PDF/X-4 41

39. Фінальний перегляд, поширення та передавання 42

40. Усунення проблем зі збереженням роботи 43

Клавіатурні скорочення 44

Каталог піктограм 46

Часті запитання 60

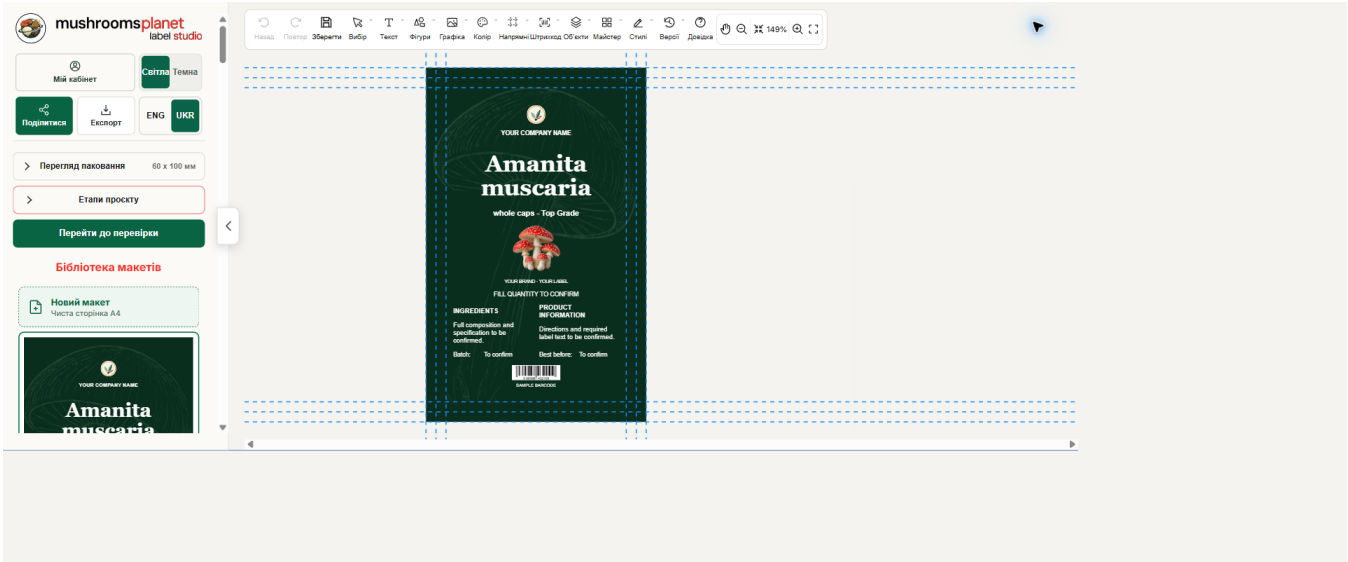
01. Перша етикетка за десять кроків

Користуйтеся посібником паралельно з конструктором. Шаблон є основою композиції, а не затвердженим виробничим макетом. Замініть увесь зразковий текст, зображення та дані штрихкоду перевіреною інформацією.

Посібник описує інтерфейс, перевірений 30 жовтня 2026 року. Частина команд з’являється лише після вибору відповідного об’єкта. Сіра піктограма зазвичай означає, що поточне виділення не відповідає умовам команди.

1. Відкрийте проєкт у своєму кабінеті.
2. Перевірте товар, паковання та розміри етикетки.
3. Виберіть шаблон або почніть із команди «Новий макет».
4. Замініть назву компанії, назву товару та допоміжний текст.
5. Додайте свій логотип і відповідне зображення товару.
6. Налаштуйте шрифти, кольори, вирівнювання й інтервали.
7. За потреби додайте призначений вам штрихкод або перевірене QR-посилання.
8. Перегляньте етикетку у зручному масштабі та перевірте фізичний розмір.
9. Перед експортом збережіть редаговану копію проєкту.
10. Підготуйте файл, розгляньте попередження та перевірте саме завантажений результат.

Інтерфейс: Перша етикетка за десять кроків



02. Проєкти, кабінет і відновлення

«Мій кабінет» відкриває ваші проєкти. Онлайн-проєкт, локально відкритий проєкт та експортований макет мають різне призначення. На важливих етапах зберігайте переносну редаговану копію.

Відкриття збереженого SVG конструктора створює локальну копію. Наявний онлайн-проєкт не замінюється. Зміни локального проєкту залишаються в цьому браузері, доки ви не збережете новий переносний файл. Не розраховуйте відновити їх в іншому браузері або після очищення сховища.

Якщо з’явилася помилка збереження чи з’єднання, залиште вкладку відкритою. За потреби скопіюйте важливий текст і спробуйте зберегти редагований файл. Оновлюйте сторінку лише після збереження потрібної роботи.

03. Товар, паковання та фізичні розміри

Через «Етапи проєкту» можна повернутися до вибору товару й паковання. Уточніть, для якої грані паковання призначена етикетка. Попередній перегляд допомагає оцінити розташування, а фізичний розмір визначає розміри файла.

Ширину й висоту задають у міліметрах. Для круглої етикетки використовують діаметр. Виліт продовжує фон за лінію різання, а безпечний відступ утримує важливі елементи подалі від неї. Це різні зони. Узгодьте їх із вимогами друкарні.

Масштаб робочого поля не змінює міліметри. Після зміни розміру чи шаблону знову перевірте переноси тексту, кадрування, відступи та розміри штрихкоду. Коректний вигляд на екрані ще не означає достатній фізичний розмір.

Команда або параметр	Що робить
Виліт	Продовжуйте сюди фон, але не розміщуйте обов’язковий текст.
Лінія різання	Межа готової етикетки після обрізування.
Безпечна зона	Розміщуйте важливий текст, логотипи та коди всередині цієї зони.

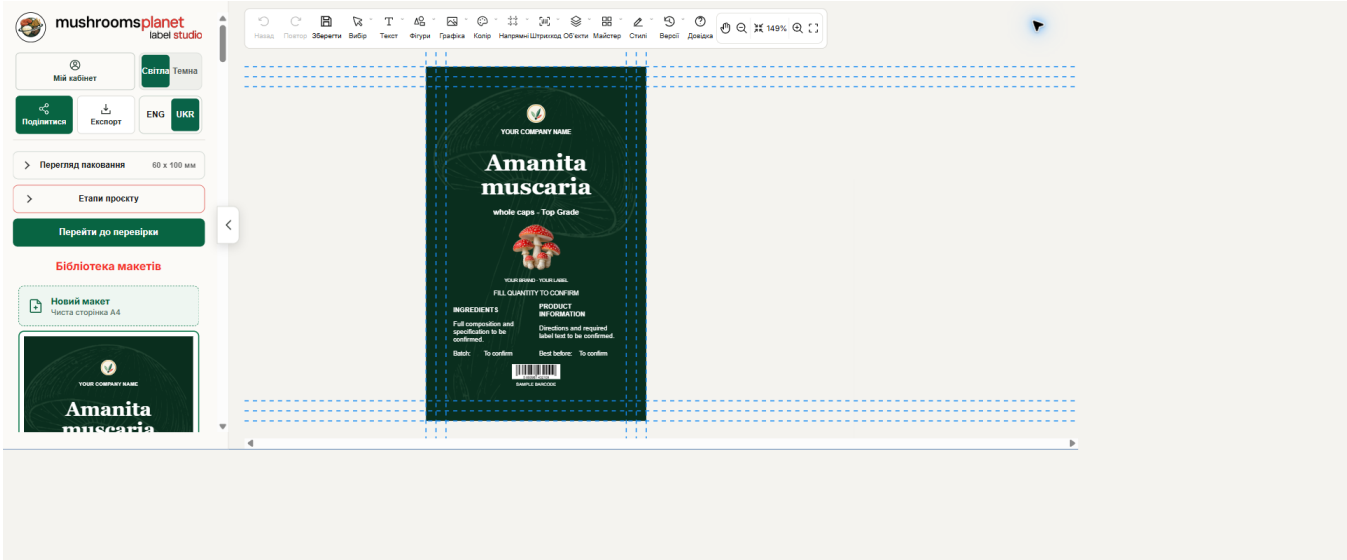
04. Як улаштоване робоче середовище

Ліва панель містить дії з проєктом, налаштування інтерфейсу, етапи роботи, перегляд паковання та бібліотеку шаблонів. У центрі розташовано редагований макет. Верхня панель перемикає інструменти. Права панель показує властивості поточного інструмента або виділення.

Той самий інструмент може показувати різні налаштування для тексту, зображення, фігури чи групи. Щоб змінити наявний елемент, спочатку виберіть його. Щоб додати новий, спочатку виберіть інструмент створення.

Піктограма «Довідка» на верхній панелі відкриває цей посібник в окремій вкладці. Піктограма клавіатурних скорочень у командах виділення відкриває стислу пам’ятку.

Інтерфейс: Як улаштоване робоче середовище



05. Масштаб, переміщення поля, панелі та мова

Плюс і мінус змінюють масштаб робочого поля. «Умістити макет по центру» повертає зручний загальний вигляд. Інструмент «Рука» пересуває поле, не змінюючи положення об’єктів. Прокручування над порожньою частиною поля масштабує відносно вказівника; елементи керування й текстові поля зберігають звичну поведінку.

Якщо збільшений макет не вміщується, користуйтеся правим і нижнім ползунками. Бокова панель має власну область прокручування. Прокрутіть її, щоб побачити додаткові налаштування. Закриття панелі не видаляє та не приховує макет.

ENG і UKR змінюють мову інтерфейсу, а не текст етикетки. Світла й темна теми змінюють оформлення програми, а не кольори друку. Повноекранний режим змінює лише перегляд; вийти з нього можна тією самою кнопкою.

06. Шаблони та чистий макет

Натисніть мініатюру в бібліотеці, щоб використати її композицію. «Новий макет» створює чисту робочу область для власного дизайну. До детального компонування виберіть правильний розмір і форму.

Якщо перемикання замінить незбережену роботу, конструктор запропонує зберегти й перейти, відкинути зміни й перейти або скасувати дію. Варіант із відкиданням не зберігає поточні зміни. Скасування залишає наявну композицію.

У шаблоні можуть бути зразкові реквізити компанії, незаповнений склад, непідтверджена кількість і SAMPLE BARCODE. Замініть їх власними перевіреними даними. Декоративна печатка чи піктограма не підтверджує сертифікацію.

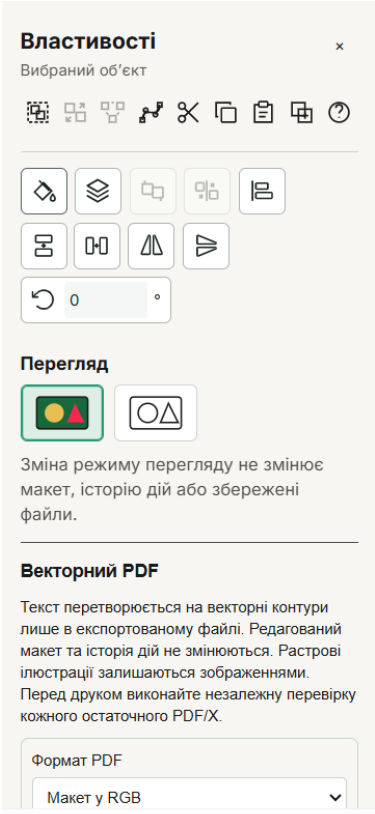
07. Виділення одного або кількох об’єктів

Увімкніть «Вибір» і натисніть об’єкт. Рамка та маркери показують поточне виділення. Натискайте сам елемент, а не порожню ділянку поруч. Тонкі лінії іноді зручніше вибирати зі списку «Об’єкти».

Утримуйте Shift і натискайте, щоб додати об’єкт до виділення або вилучити його. Почніть перетягування на порожній ділянці поля, щоб виділити об’єкти рамкою. Ctrl+A виділяє доступні видимі елементи. Escape скидає виділення або скасовує поточний жест.

Заблоковані, приховані та захищені службові елементи не є звичайними цілями редагування. Якщо команда недоступна, перевірте тип і кількість вибраних об’єктів, блокування та чи не редагується зараз текст у полі.

Інтерфейс: Виділення одного або кількох об’єктів



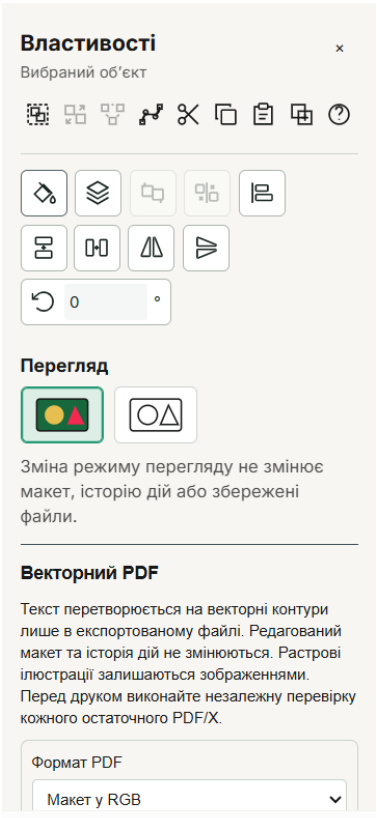
08. Дев’ять піктограм команд виділення

Ці команди з’являються вгорі правої панелі «Властивості» після вибору редагованого об’єкта. Окремої плаваючої смуги під головною панеллю більше немає. Недоступні команди залишаються видимими, щоб їх можна було впізнати.

Команди застосовуються до поточного виділення. Копіювання та вирізання зберігають редаговані об’єкти конструктора; вставлення створює нові ідентифікатори. Групування впорядковує об’єкти, але не зварює їх в один контур.

Команда або параметр	Що робить
Згрупувати	Ctrl+G. Об’єднати щонайменше два вибрані елементи у групу.
Розгрупувати	Ctrl+U. Розкрити один рівень групи.
Розгрупувати все	Ctrl+Shift+U. Розкрити вкладені групи у виділенні.
Перетворити на криві	Ctrl+Q. Перетворити сумісний текст або базові фігури на векторні контури.
Вирізати / Копіювати / Вставити	Ctrl+X / C / V. Перенести або скопіювати редаговані об’єкти.
Дублювати	Ctrl+D. Створити ще одну редаговану копію.
Клавіатурні скорочення	Відкрити стислу пам’ятку команд.

Інтерфейс: Дев’ять піктограм команд виділення



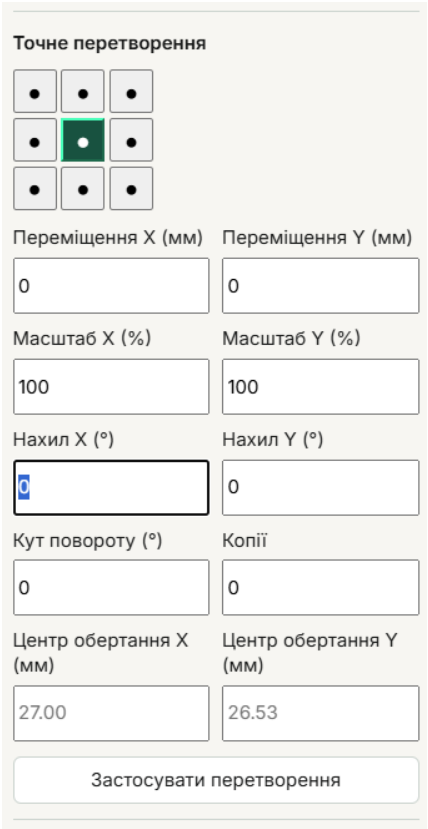
09. Переміщення, розміри, поворот і віддзеркалення

Перетягніть вибраний об’єкт, щоб пересунути його. Маркери змінюють розміри; у звичайного художнього тексту перетягування за кут масштабує шрифт. Після цього перевірте розмір у пунктах і фізичний розмір етикетки. Ctrl під час переміщення обмежує напрямок віссю.

Числові поля положення й розміру задають точну геометрію. «Зберігати пропорції» утримує співвідношення ширини й висоти. Горизонтальне та вертикальне віддзеркалення змінюють орієнтацію об’єкта; кут повороту задають у градусах. Це не те саме, що змінити орієнтацію сторінки.

«Точне перетворення» містить сітку з дев’яти опорних точок, переміщення в міліметрах, масштаб у відсотках, нахил і поворот у градусах, координати центра та кількість копій. Поле копій створює повторення з указаним перетворенням. Уведіть значення й застосуйте команду. За потреби скористайтеся скасуванням.

Інтерфейс: Переміщення, розміри, поворот і віддзеркалення



10. Вирівнювання, розподіл та автоматичне компонування

Виділіть елементи й відкрийте «Вирівнювання та розподіл». Виберіть основу вирівнювання: активний об’єкт, сторінку чи інший доступний орієнтир. Перед вирівнюванням перевірте активний об’єкт: інша основа може змістити всю композицію.

L, C, R, T, E та B вирівнюють ліворуч, по горизонтальному центру, праворуч, угорі, по вертикальному центру та внизу. У цьому конструкторі однолітерні команди використовують активний об’єкт; P центрує виділення на сторінці. Не застосовуйте їх під час введення тексту етикетки.

Розподіл змінює проміжки між кількома об’єктами. Виберіть вісь і режим інтервалів, а потім перевірте крайні об’єкти та відстані. Вертикальне або горизонтальне автоматичне компонування впорядковує виділення в потік. Від’єднайте компонування, коли потрібно редагувати результат незалежно.

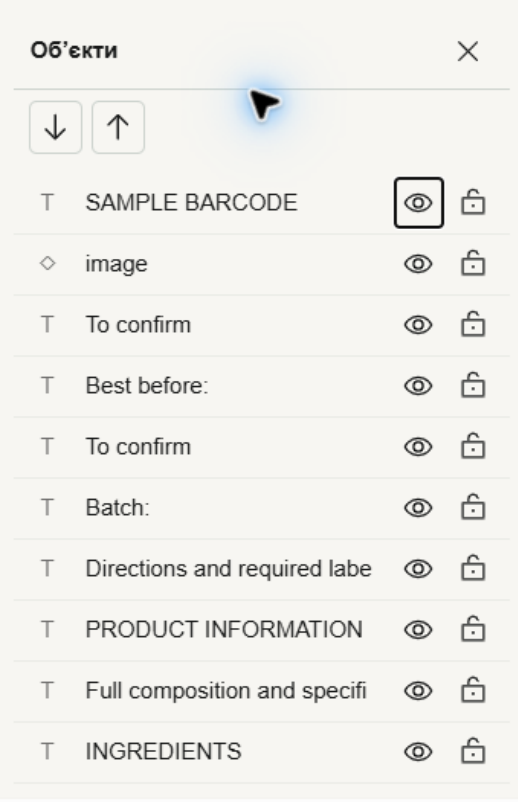
11. Список об’єктів, порядок, видимість і блокування

«Об’єкти» відкриває перелік елементів макета. Виберіть рядок, якщо елемент складно натиснути на полотні. Порядок у стосі визначає, які об’єкти перекривають інші; підніміть або опустіть елемент на один рівень, щоб змінити перекриття.

Піктограма ока керує видимістю. Приховування не є видаленням. Замок захищає елемент від звичайного редагування й операцій виділення. Перед зміною розблокуйте його. Захищені фонові та службові елементи можуть мати додаткові обмеження.

Надавайте повторюваним елементам зрозумілі назви. Після зміни порядку чи видимості перевірте логотипи, зображення, дрібний текст і коди. Елемент може існувати, але бути перекритим непрозорою фігурою.

Інтерфейс: Список об’єктів, порядок, видимість і блокування



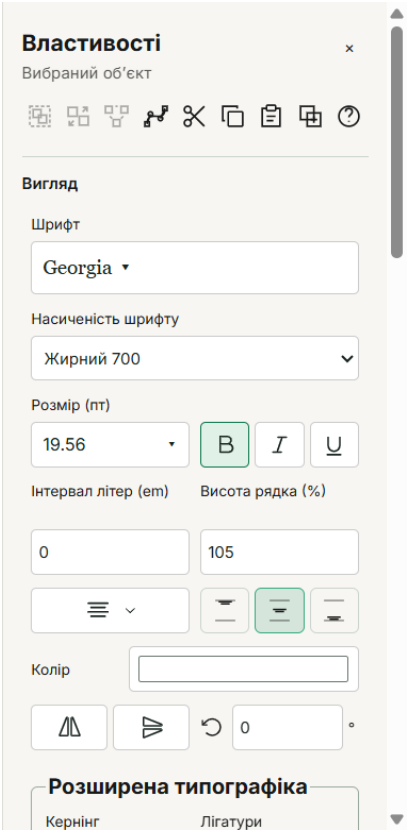
12. Додавання та редагування тексту

Виберіть «Текст», а потім натисніть робоче поле, щоб розмістити новий напис. Для зміни наявного тексту виберіть текстовий об’єкт і перейдіть до редагування напису. Виділяйте символи, якщо форматування має стосуватися лише фрагмента; інакше воно застосовується до вибраного об’єкта.

Права панель керує гарнітурою, розміром у пунктах, насиченістю, курсивом, підкресленням і кольором. Уведіть точне значення або виберіть готовий розмір. У десяткових полях може підтримуватися кома або крапка; після підтвердження перевірте відображене значення.

Ставте ручні переноси лише там, де вони справді потрібні. Зміна рамки, гарнітури або кегля впливає на розташування рядків. Перевіряйте кожен рядок після змін, особливо довгі назви товарів та обов’язкову інформацію.

Інтерфейс: Додавання та редагування тексту



13. Інтервали, абзаци та розширена типографіка

Інтервал між літерами змінює трекінг, а висота рядка визначає міжрядкову відстань. Абзацне вирівнювання розташовує рядки по горизонталі. Верхнє, середнє та нижнє вирівнювання визначають положення тексту у рамці по вертикалі.

Розширена типографіка містить кернінг, лігатури, варіанти цифр і великих літер, зсув базової лінії, інтервали між словами, відступ першого рядка, внутрішні поля, абзацні інтервали й табуляцію. Доступність залежить від шрифту. Перемикач не може додати OpenType-функцію, якої немає у файлі шрифту.

Верхній і нижній індекси зміщують символи відносно базової лінії. Команди регістру змінюють великі та малі літери. Марковані й нумеровані рядки оформлюють списки. Скидання або очищення форматування прибирає відповідні перевизначення. Після змін перевірте читабельність у фізичному розмірі.

14. Шрифти, гліфи та відсутні символи

У списку показано доступні гарнітури, але не кожна з них містить усі абетки та символи. Окремо перевірте українські літери, розділові знаки, цифри й спеціальні позначення. Панель гліфів допомагає вставити символ, який підтримує вибраний шрифт.

Операційна система може показувати системний шрифт, хоча експортеру векторних контурів недоступний його файл. Якщо конвертація просить відповідні файли, надайте справжні TTF, OTF, WOFF або WOFF2 потрібної гарнітури, насиченості й накреслення.

Додаткові файли шрифтів використовуються в поточній сесії браузера. Вони не надсилаються на сервер і не зберігаються у проєкті як бібліотека шрифтів; після оновлення тимчасова реєстрація зникає. Використовуйте файли, на які маєте належні права. Перед перетворенням збережіть редагований оригінал.

15. Текст на дузі, колі чи власній кривій

Виберіть текст і відкрийте «Текст уздовж контуру». Піктограми розрізняють зовнішній та внутрішній бік кола, верхню й нижню частини, а також дуги вгору та вниз. Для власної траєкторії потрібна відповідна фігура або крива в макеті.

Коли панель пропонує доступні траєкторії, виберіть потрібну й перевірте напрямок, положення та інтервали. Крива й текст утворюють зв’язок між окремими елементами; видалення або зміна траєкторії може вплинути на напис.

Команда випрямлення тексту та відновлення початкової рамки повертає пов’язаний із контуром напис до звичайного компонування, якщо така дія доступна. Перевірте рамку, переноси й вирівнювання. Перетворюйте напис на криві лише після остаточного узгодження слів і розташування.

16. Перетворення тексту й фігур на криві

Виділіть один чи кілька сумісних об’єктів і натисніть «Перетворити на криві» або Ctrl+Q. Текст стане векторними контурами літер, а базові фігури отримають геометрію контуру. Уже окреслені шляхи не потребують повторення цієї самої операції. Фотографія не стає векторним рисунком від цієї команди.

Для кількох об’єктів конвертація готується одним пакетом. Якщо бракує шрифту або потрібного елемента, програма повідомляє про проблему, а не навмисно застосовує лише частину операції. Завершений пакет можна повернути до попереднього стану однією командою скасування.

Текст у контурах більше не редагується як звичайні слова. Перед фінальним перетворенням збережіть редагований SVG-проєкт. Перетворення низькоякісного фото чи зразкового штрихкоду не виправляє їхню виробничу якість.

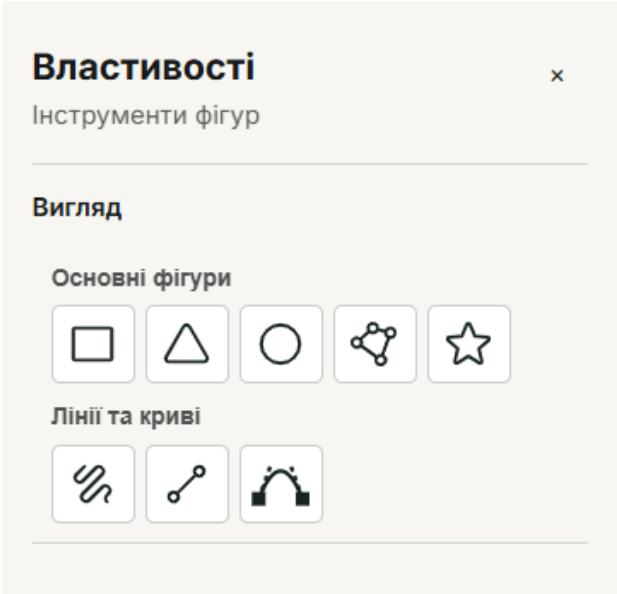
17. Фігури, лінії та інструменти рисування

У розділі «Фігури» є прямокутник, трикутник, еліпс, багатокутник і зірка. Виберіть інструмент і протягніть на макеті до потрібного розміру. Завершіть жест, а потім перейдіть до «Вибору», щоб редагувати властивості.

Довільна лінія повторює ваш рух. Лінія за двома точками утворює відрізок між кінцями. Редагована векторна крива створює траєкторію, яку згодом можна уточнювати вузлами та напрямними маркерами. Відкриті й замкнені шляхи мають різну поведінку заливки та обведення.

Для точності користуйтеся числовими розмірами й налаштуваннями ліній. Не замінюйте декоративною фігурою виробничу лінію різання або штрихкод. Надто тонкі обведення можуть зникнути під час друку, навіть якщо їх видно у великому масштабі на екрані.

Інтерфейс: Фігури, лінії та інструменти рисування



18. Вузли кривої та редагування форми

Виберіть придатну векторну криву. Якщо доступна відповідна команда, перетворіть складений результат на редаговану криву. Виберіть вузол на панелі або на макеті, а потім змініть його положення й напрямні маркери.

Додавання вузла вставляє точку після вибраної. Видалення прибирає поточний вузол. Кутовий вузол допускає різку зміну напрямку, а гладкий утворює плавніше з’єднання. Відкриття кривої роз’єднує кінці; з’єднання кінців замикає шлях.

Під час перетягування вузла чи маркера лінія показує попередній результат. Відпускання вказівника фіксує жест. Якщо контур спотворився, скасуйте зміну. Перевіряйте сусідні сегменти та замикаючий відрізок замкненого шляху, а не лише переміщену точку.

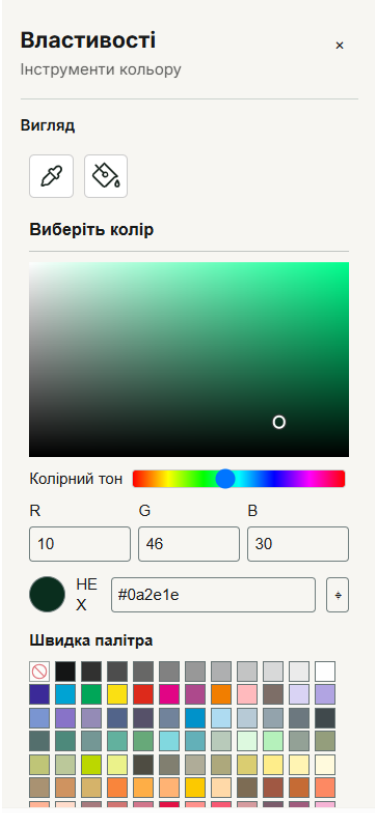
19. Заливка, градієнти, прозорість та обведення

Заливка змінює внутрішню частину сумісного замкненого об’єкта. «Без заливки» робить її прозорою, але не прибирає обведення. Обведення керує межею або лінією. Вибирайте потрібне налаштування, не припускаючи, що будь-яке натискання кольору одночасно змінює обидва.

Суцільна, лінійна та радіальна заливки мають різне призначення. Вузли градієнта задають кольори й переходи. Інтерактивна заливка допомагає розташувати градієнт безпосередньо на макеті. Непрозорість керує видимістю; прозорий об’єкт можна вибрати через список «Об’єкти».

Для підтримуваних обведень фігур клацання правою кнопкою по кольору швидкої палітри застосовує колір лінії. Звичайний текст і фото не отримують автоматичної прямокутної рамки. Задайте додатну фізичну товщину та перевірте стики, кінці, штрихи й наконечники, якщо вони доступні.

Інтерфейс: Заливка, градієнти, прозорість та обведення



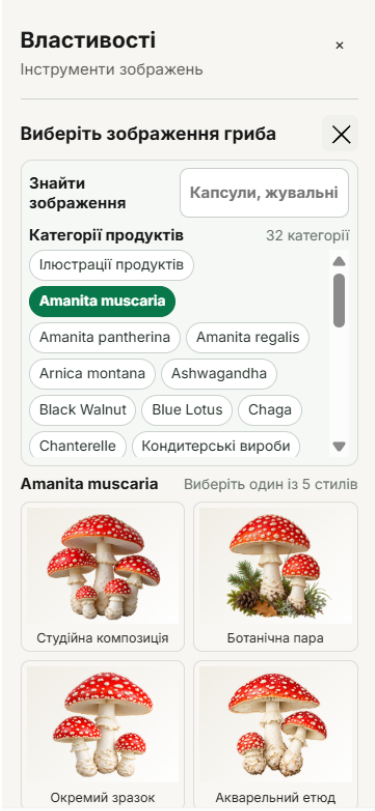
20. Додавання ілюстрації, логотипа чи піктограми

«Зображення» відкриває підменю: «Ілюстрації», «Піктограми» та «Завантажити логотип». У бібліотеці ілюстрацій скористайтеся пошуком і категоріями товарів, виберіть відповідне зображення та застосуйте його. Вибір мініатюри є попереднім переглядом до підтвердження.

Завантаження власного зображення відкриває вибір локального файла. Серед підтримуваних форматів є PNG, JPEG і WebP. Вибирайте якісне джерело з правильною формою товару. Прозорий PNG або WebP зручний, коли фон етикетки має залишатися видимим.

«Піктограми» додають редаговані умовні зображення. Їхній вигляд і назви наведено в каталозі піктограм. Це декоративні елементи, а не автоматичні сертифікати, зареєстровані знаки чи перевірені посилання. Справжні контактні дані компанії додавайте окремо.

Інтерфейс: Додавання ілюстрації, логотипа чи піктограми



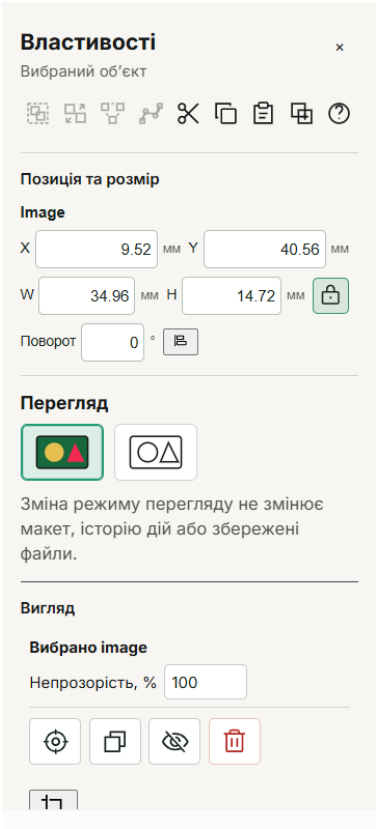
21. Кадрування, корекція, видалення фону й трасування

Виберіть зображення, щоб відкрити його властивості. Кадрування визначає, яка частина джерела відображається всередині рамки; зміна рамки й масштабування вмісту є різними діями. Перевіряйте кадрування після зміни пропорцій чи розміру етикетки.

Корекція зображення змінює його вигляд. Спочатку перегляньте результат, потім застосуйте його або скиньте налаштування. Видалення простого фону використовує зразок кольору, допуск і пом’якшення краю; це не універсальне вирізання для будь-якої фотографії.

Реалізація видалення фону підтримує до 4 мегапікселів без зменшення. Трасування простого логотипа найкраще працює з чіткими контрастними джерелами та створює векторне наближення, а не точну фотографію. Обмеження доступу до пікселів зовнішнього зображення можуть завадити обробці; використайте власний придатний файл. Зберігайте оригінал джерела.

Інтерфейс: Кадрування, корекція, видалення фону й трасування



22. PowerClip і вкладені рамки зображення

PowerClip розміщує зображення всередині сумісної замкненої фігури. Створіть фігуру, виберіть фото, укажіть потрібну рамку та застосуйте розміщення. Переконайтеся, що вибрано саме потрібну фігуру, а не сторонній декоративний елемент.

Поля положення вмісту X, Y і масштабу визначають розташування картинки всередині рамки. Вони не є звичайною зміною зовнішнього розміру. Для вкладених PowerClip перед корекцією виберіть відповідний рівень рамки.

Вилучення оригіналів повертає окремі вихідні елементи. Обгортання іншою фігурою додає зовнішню рамку, якщо це доступно. Інтерфейс підтримує обмежену глибину вкладення, до восьми рівнів. Після вилучення чи зміни рамки перевіряйте кадрування та краї повністю.

23. Об’єднання, віднімання й перетин фігур

Виділіть сумісні замкнені фігури. Об’єднання створює їхню спільну площу. Перетин залишає тільки ділянку накладання. Віднімання забирає інші вибрані фігури з найнижчої, яка слугує основою.

Ці дії змінюють геометрію контуру й відрізняються від групування, що зберігає окремі елементи. Відкриті лінії не є замкненими залитими фігурами та не використовуються як взаємозамінні.

Перевірте результат, дрібні отвори й вузькі залишкові ділянки. Якщо результат зберігає джерела, доступне відновлення початкових фігур; також можна скасувати дію. Перед складним конструюванням збережіть редаговану контрольну версію.

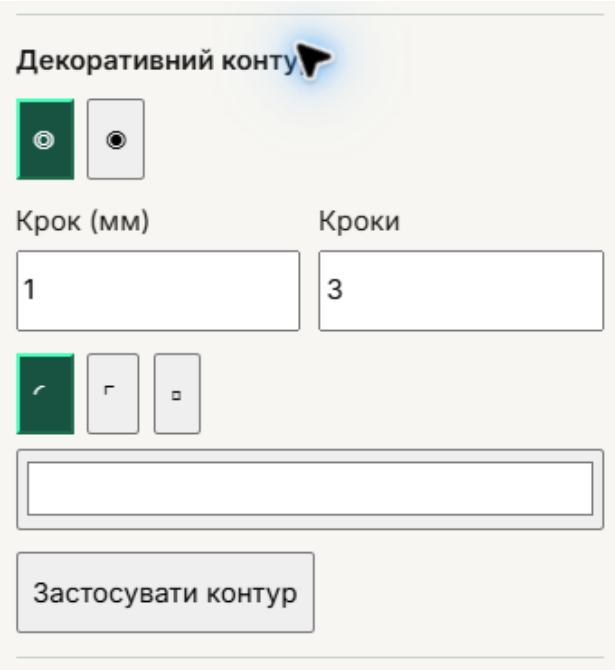
24. Повторення об’єктів і декоративні контури

Для повторень задають рядки, стовпці та інтервали. Уведіть потрібні кількості й фізичні проміжки, а потім перевірте всю сітку. Велика кількість копій швидко перевантажує невелику етикетку.

Декоративний контур створює зовнішні або внутрішні послідовні відступи від придатного об’єкта. Задайте крок у міліметрах, кількість кроків, тип стику й кінцевий колір та застосуйте дію. Заокруглені, гострі та зрізані стики дають різні кути.

Декоративний контур не є затвердженою друкарнею лінією висікання. Перевірте гострі кути, перекриття та дуже малі відступи. Зберігайте редаговане джерело й за потреби скасуйте результат до подальших змін.

Інтерфейс: Повторення об’єктів і декоративні контури



25. Повторення об’єктів уздовж траєкторії

Виберіть вихідний об’єкт і окрему криву або коло як траєкторію. Цей шлях керує розміщенням копій; це інша функція, ніж текст уздовж контуру.

Виберіть фіксовану кількість копій або фізичний інтервал, задайте початок і кінець у відсотках, кут та поворот копій за напрямком кривої. Застосуйте створення вздовж траєкторії.

Перевірте обидва кінці та проміжки на вигинах. Великі елементи можуть перекриватися, навіть якщо їхні опорні точки рівновіддалені. Недоступна кнопка створення зазвичай означає, що немає потрібного джерела або окремого шляху.

26. Жива симетрія

Жива симетрія підтримує зв’язок між секторами, а не лише створює незалежні дублікати. Виберіть віддзеркалення відносно вертикальної осі, горизонтальної, обох осей або повторення навколо центра.

Задайте координати осей у міліметрах від початку координат лінії різання. Для радіальної симетрії також укажіть кількість секторів. Створіть симетрію, а потім редагуйте незаблокований сектор, щоб оновлювалися пов’язані частини.

Вибір джерела симетрії знаходить оригінал. Від’єднання зберігає редагований макет, але прибирає зв’язок. Заблоковані сектори можуть призупиняти поширення змін; перевіряйте їх, перш ніж вважати, що оновилося все.

27. Пов’язані та складені символи

Пов’язаний символ має джерело й екземпляри. Створіть символ із придатного об’єкта, надайте зрозумілу назву та додайте пов’язані екземпляри. Зміни джерела поширюють підтримувані спільні властивості.

Екземпляр може зберігати незалежне положення та доступні локальні перевизначення. Їх скидання повертає спільні властивості до значень джерела. Команда вибору джерела знаходить оригінал. Від’єднання робить результат незалежним макетом.

Складені символи використовують групи з кількох частин. Редактор частин дає змогу вибрати текст або інший окремий елемент. Локальне вилучення частини чи перевизначення не є видаленням джерела. Звільнення джерела може вплинути на всі екземпляри, тому перед значною перебудовою збережіть контрольну версію.

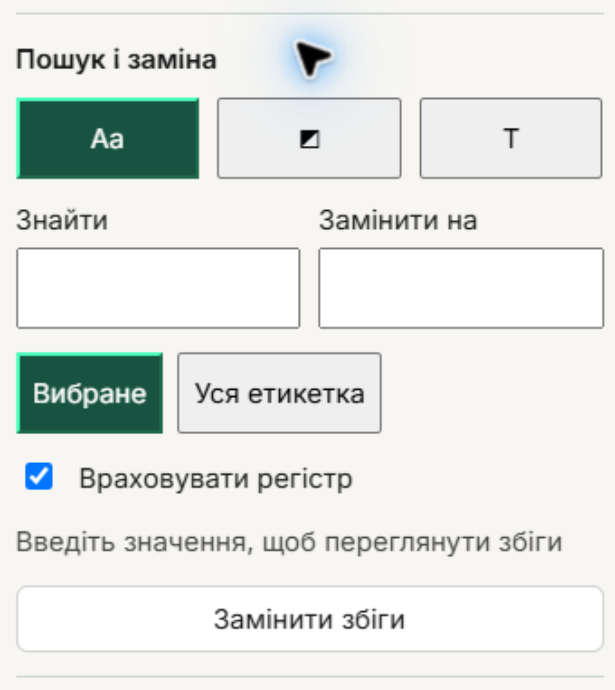
28. Копіювання властивостей, пошук і заміна

Піпетка властивостей копіює вибрані категорії параметрів. Виберіть джерело, позначте заливку, обведення, непрозорість та/або типографіку, а потім зніміть зразок. Виберіть цілі й застосуйте властивості. Саме зняття зразка ще нічого не змінює.

Пошук і заміна працюють із текстом, кольором або шрифтом. Виберіть область: поточне виділення чи весь макет, уведіть значення та перегляньте кількість збігів до застосування. Урахування регістру керує чутливістю до великих і малих літер, якщо це доступно.

Нуль збігів може означати іншу область пошуку або відмінне вихідне значення. Перед масовою заміною перевірте один відомий об’єкт. Після дії перегляньте обов’язковий текст, символи та заблоковані елементи; якщо область виявилася надто широкою, одразу скасуйте дію.

Інтерфейс: Копіювання властивостей, пошук і заміна



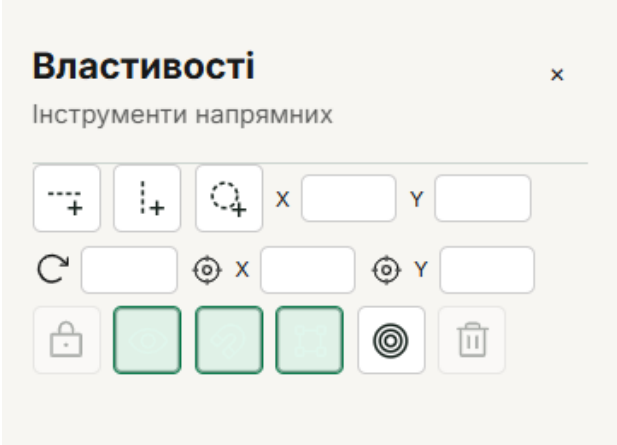
29. Напрямні, прив’язування та безпечні межі

У «Напрямних» доступні горизонтальні, вертикальні та кругові лінії. Додайте напрямну й перетягніть її в потрібне місце; числові поля уточнюють положення. Перед поворотом чи видаленням виберіть саме потрібну напрямну.

Показ напрямних керує видимістю. Прив’язування допомагає вирівнювати об’єкти під час переміщення. Блокування захищає напрямну від випадкового зсуву. Готові межі вильоту, різання та безпечної зони показують структуру сторінки; кругові варіанти корисні для круглих етикеток.

Напрямні є допоміжними елементами редагування. Вони не стають автоматично інструкціями висікання й не гарантують безпечного розташування вмісту. Окремо перевіряйте експортований макет та вимоги друкарні до вильоту, відступів і форми різання.

Інтерфейс: Напрямні, прив’язування та безпечні межі



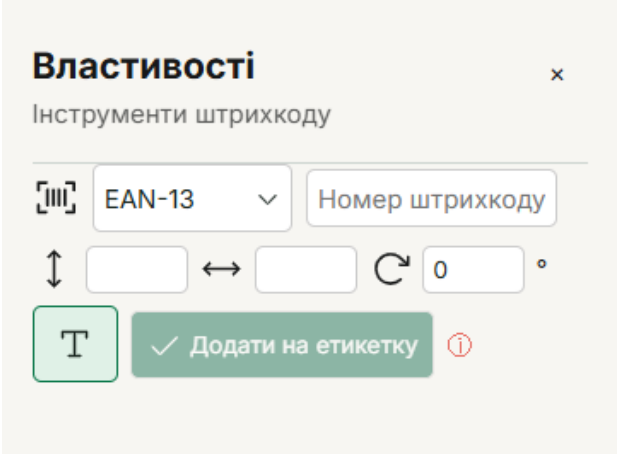
30. Штрихкоди та QR-коди

Відкрийте «Штрихкод» і виберіть формат. EAN-13, EAN-8, UPC-A та ITF-14 мають визначену кількість цифр і контрольний розряд. Code 128 та Code 39 приймають підтримувані набори символів. QR-код призначений для зовнішнього посилання.

Уведіть призначене значення, перевірте попередній перегляд і фізичну ширину, висоту або розмір QR. Білі вільні зони є частиною геометрії коду. Поворот задають у градусах. Показ цифр керує текстом під підтримуваними лінійними кодами.

«Додати на етикетку» вставляє новий символ; оновлення змінює вибраний об’єкт штрихкоду. Для ще одного коду використайте команду створення нового. Проскануйте саме фінальний відбиток у потрібному розмірі. Генератор не реєструє номер GS1, не підтверджує права на нього та не сертифікує якість зчитування.

Інтерфейс: Штрихкоди та QR-коди



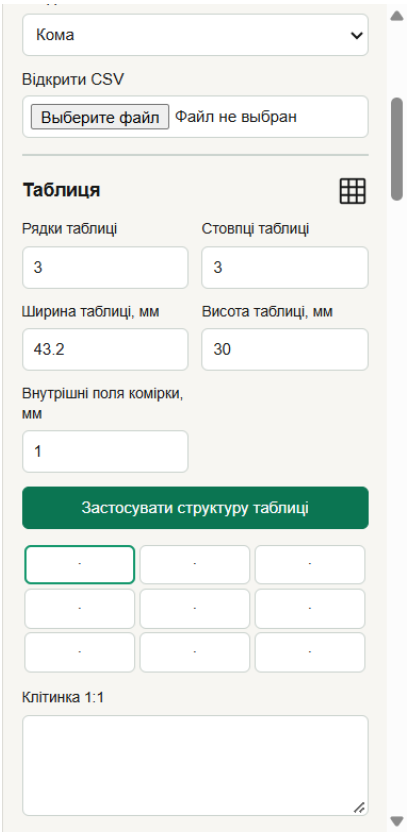
31. Редаговані таблиці

У «Об’єктах» відкрийте «Таблицю». Укажіть рядки, стовпці, фізичні ширину й висоту та внутрішні відступи. Створіть редаговану таблицю; потім виберіть її знову для перебудови або редагування клітинок.

Виберіть клітинку у сітці. Змініть її текст, кегль, заливку й горизонтальне вирівнювання. Висоту рядка та ширину стовпця можна змінювати окремо зі збереженням інших смуг. Вставлення до, після та видалення застосовуються до вибраного рядка чи стовпця.

Кількість об’єднуваних рядків і стовпців задає охоплення клітинки. Значення 1 на 1 розділяє підтримуване об’єднання. Уважно перевіряйте відновлений вміст: відредагований об’єднаний текст може залишитися в першій клітинці, а не розподілитися автоматично. Локальні розміри таблиці задаються до її повороту, віддзеркалення, нахилу та масштабування.

Інтерфейс: Редаговані таблиці



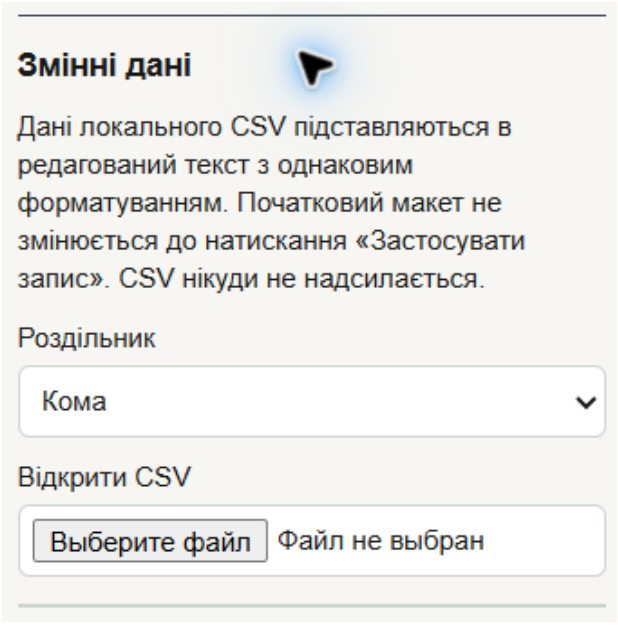
32. Змінний текст із CSV-файла

«Змінні дані» пов’язують стовпці CSV з придатними простими текстовими об’єктами. Виберіть роздільник, завантажте CSV із рядком заголовків і призначте стовпець кожному потрібному напису. Почніть із малого тестового файла, а ідентифікатори й довгі значення зберігайте у таблиці як текст.

Виберіть запис і відкрийте попередній перегляд. Перед застосуванням перевірте переноси, порожні поля й довгі назви. Застосування запису змінює макет на його дані. Підготовка пакета SVG створює кілька файлів; перед завантаженням ZIP розгляньте зауваження.

Ця реалізація не підтримує заблокований текст, змішане форматування, текст у кривих, символах або симетрії. Змінні штрихкоди та зображення не підтримуються. Пакет SVG не є сертифікованим PDF/X чи автоматично готовим до друку. Перевірте типові записи, крайні значення та звіт для кожного запису.

Інтерфейс: Змінний текст із CSV-файла



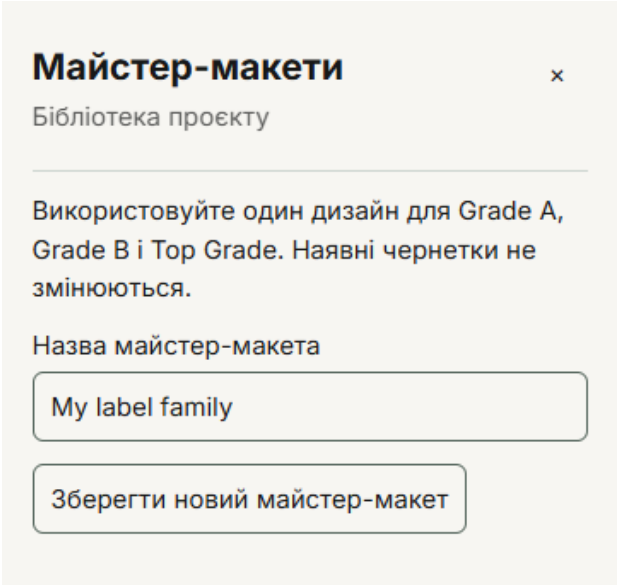
33. Майстер-макети та пов’язані варіанти

Майстер-макети зберігають повторно використовувану структуру дизайну та пов’язані варіанти. Зафіксуйте придатне джерело, надайте зрозумілу назву та створіть варіант для потрібного товару чи розміру. Не вважайте, що інше паковання може використати геометрію без змін.

Відкриття варіанта й оновлення від майстра є різними діями. До застосування перевірте пропоноване оновлення та поточний варіант, особливо текст, ілюстрації, розмір і незалежні корекції.

Перед оновленням кількох пов’язаних макетів збережіть редаговану копію або контрольну версію. Бібліотека майстрів допомагає працювати з дизайном, але не замінює перевірку кожної фінальної етикетки.

Інтерфейс: Майстер-макети та пов’язані варіанти



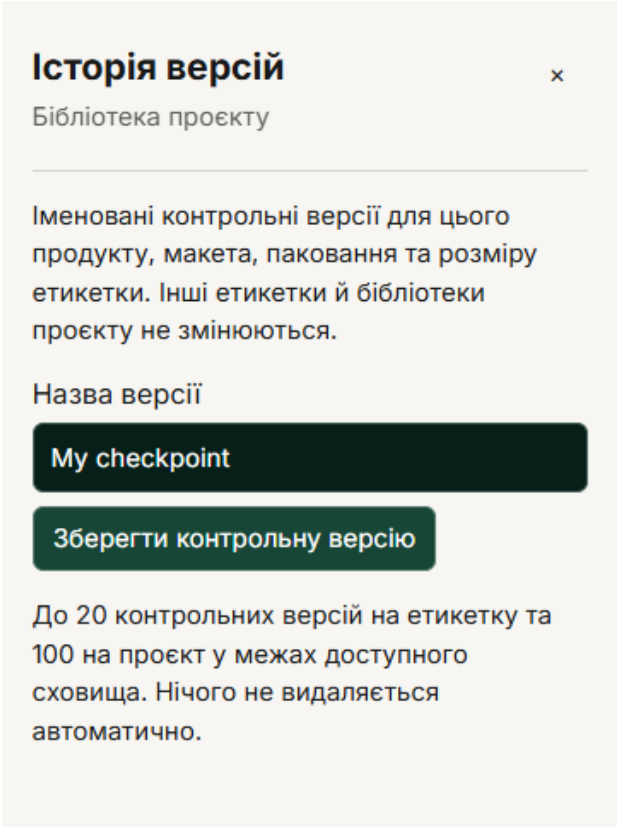
34. Збережені стилі та історія версій

Збережені стилі містять повторно використовувані параметри вигляду. Виберіть джерело, збережіть стиль і застосуйте його до сумісної цілі. Стиль змінює оформлення, але не є резервною копією всієї етикетки.

Історія версій зберігає іменовані контрольні стани в доступній області проєкту. Перед значним переробленням створіть версію зі змістовною назвою. Відновлення повертає збережений стан, тому перевірте, що буде замінено.

Скасування та повторення працюють із недавньою історією редагування, а контрольні версії й переносні SVG-проєкти допомагають відновлювати роботу надалі. На важливих етапах зберігайте локальний файл, не покладаючись лише на один механізм.

Інтерфейс: Збережені стилі та історія версій



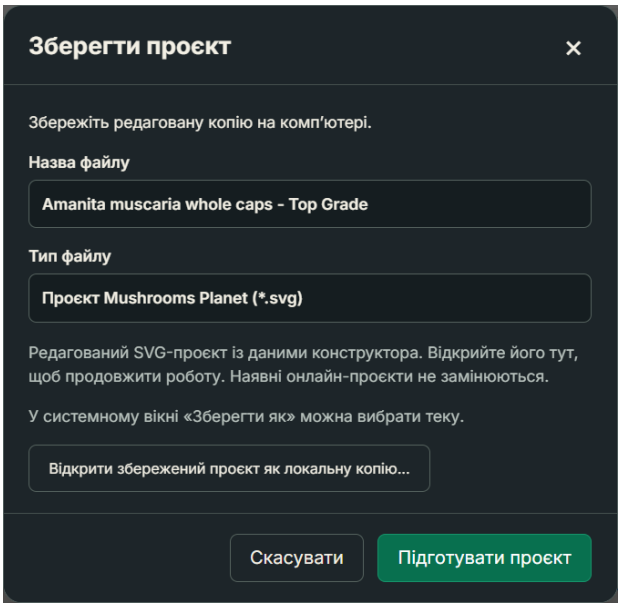
35. Збереження редагованого проєкту та повторне відкриття

«Зберегти проєкт» або Ctrl+S відкриває файлове вікно. Конструктор зберігає переносний редагований SVG із власними даними проєкту. Це відрізняється від експорту звичайного SVG для відображення.

Уведіть назву, натисніть «Підготувати проєкт» і дочекайтеся готовності. Потім через «Зберегти як» виберіть місце. Підготовка створює дані, але сама по собі не підтверджує збереження на комп’ютері. Якщо після підготовки змінено макет, підготуйте файл знову.

Щоб продовжити пізніше, відкрийте збережений проєкт як локальну копію та виберіть SVG конструктора. Перед видаленням старої копії перевірте відкриття важливої нової. Якщо системний вибір теки недоступний, місце завантаження можуть визначати налаштування браузера.

Інтерфейс: Збереження редагованого проєкту та повторне відкриття



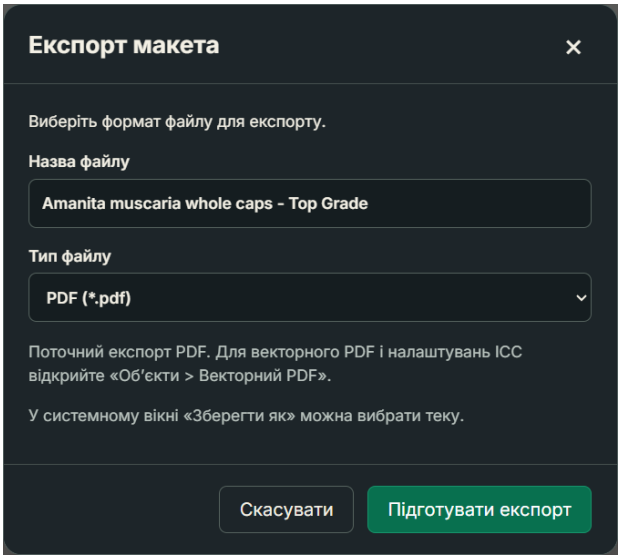
36. Формати експорту та два етапи завантаження

«Експорт макета» відкриває вибір формату. У фактичному списку є PDF, SVG, PNG, JPG, TIFF, EPS і PSD. Для растрових форматів доступні значення роздільності, зокрема 150, 300 та 600 ppi, із показом підсумкових розмірів у пікселях.

«Підготувати експорт» перевіряє макет і формує файл. Розгляньте попередження й продовжуйте, коли це доречно. «Зберегти як» виконує вибір місця чи завантаження. Скасування закриває вікно без обов’язкового збереження.

Саме розширення не підтверджує редагованість, векторний вміст, кольороподіл або готовність до друку. PSD, EPS чи TIFF не гарантують проєкт із шарами рідного графічного редактора. Для продовження роботи в конструкторі використовуйте його редагований SVG, а для відповідного процесу PDF окремі засоби векторного експорту.

Інтерфейс: Формати експорту та два етапи завантаження



37. Перевірка макета перед друком

Перевірка макета повідомляє про підтримувані проблеми: небезпечне розташування, недостатній виліт, дрібний текст, тонкі лінії, низьку роздільність зображень та інші ризики. Вибирайте цільові значення під друкарню й матеріал; поширені початкові параметри не є універсальними нормами.

Перегляньте зазначені об’єкти, виправте справжні проблеми та повторіть перевірку. Рекомендаційні зауваження й блокувальні помилки мають різне значення. Прийняття попередження фіксує ваше рішення, але не виправляє макет.

Такі перевірки не засвідчують законність тексту, реєстрацію GS1, якість сканування штрихкоду, кольороподіл CMYK або відповідність PDF/X. Узгоджуйте з друкарнею саме фінальний файл. Перетворення тексту на контури не робить помилковий зміст правильним.

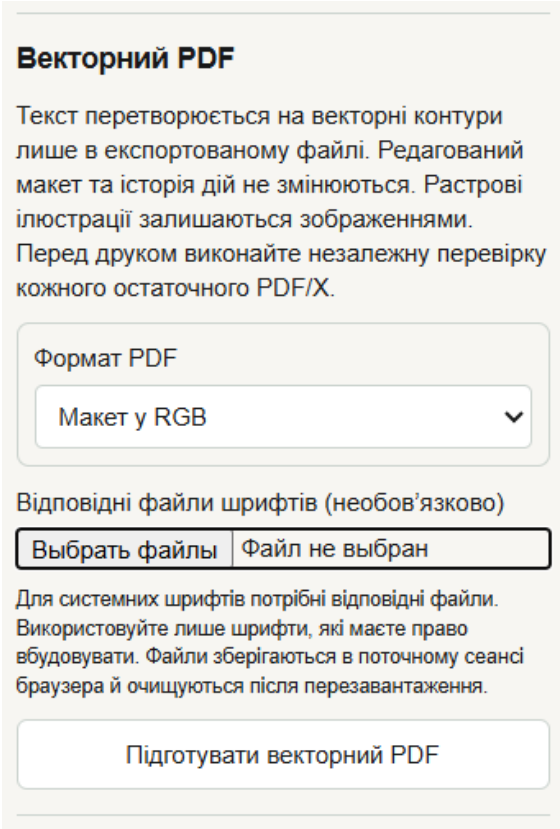
38. Векторний PDF, CMYK і кандидат PDF/X-4

У «Об’єктах» прокрутіть до розділу векторного PDF. Цей експорт переводить підтримуваний текст у контури лише у файлі, не змінюючи редагований макет та історію скасування. Растрові ілюстрації залишаються растровими.

RGB є базовим варіантом кольору. CMYK із керуванням ICC потребує справжнього профілю для конкретної друкарні, паперу й процесу. Завантажте відповідний локальний ICC або ICM. Універсального профілю немає. Параметр K-only керує чистим векторним чорним; підтримувані нейтральні пікселі штрихкоду зберігаються на K.

Кандидат PDF/X-4 додає підтримувану підготовку й метадані, але браузер не виконує незалежну сертифікацію PDF/X. Завантажте потрібні файли шрифтів, підготуйте PDF, розгляньте зауваження, підтвердьте розуміння обмежень і завантажте результат. Перед виробництвом попросіть друкарню перевірити саме цей файл. Подальше редагування робить попередню перевірку неактуальною.

Інтерфейс: Векторний PDF, CMYK і кандидат PDF/X-4



39. Фінальний перегляд, поширення та передавання

Перехід до перевірки відкриває наступний етап, коли проєкт готовий. Перегляньте всю етикетку, її відповідність пакованню, розмір, текст, логотип, кадрування, штрихкод і безпечні відступи.

Поширення створює доступний маршрут спільного перегляду проєкту. Перед передаванням посилання переконайтеся, що воно відкриває потрібну роботу й не розкриває зайвих матеріалів. Спільний перегляд не є завантаженим виробничим файлом.

Передавайте друкарні узгоджений формат разом із фізичними розмірами та вимогами. Зберігайте разом редагований проєкт, саме затверджений результат і зовнішній звіт перевірки, якщо він є. Схвалення вигляду на екрані не перевіряє фінальний відбиток.

40. Усунення проблем зі збереженням роботи

Почніть із точної дії, що не вдалася. Залишайте проєкт відкритим, доки не збережете редаговану копію. Недоступна піктограма, відсутній шрифт, заблоковане зображення та помилка збереження потребують різних рішень.

Якщо панелі не видно, знову виберіть редагований об’єкт або потрібний верхній інструмент. Для сірої команди перевірте тип і кількість елементів та блокування. Якщо конвертація просить шрифт, надайте відповідні файли або виберіть підтримувану гарнітуру; повторні натискання не додають відсутніх даних.

Коли відкрите файлове вікно, завершіть чи скасуйте його, перш ніж очікувати реакції полотна. Під час підготовки результату зачекайте або використайте відповідне скасування. Після помилки з’єднання підготовлене завантаження може ще бути доступним. Не починайте відновлення із закриття, скидання чи очищення сховища.

Клавіатурні скорочення

Команди об’єктів діють поза редагуванням написів і файлових полів. Під час введення тексту копіювання, вирізання, вставлення та текстове форматування зберігають звичне значення. Тому Ctrl+U залежить від контексту. У системах із модифікатором Meta може використовуватися відповідна командна клавіша; цей посібник перевірено у Windows Chrome.

Клавіші	Дія
Ctrl+A	Виділити доступні видимі об’єкти
Ctrl+G	Згрупувати виділення
Ctrl+U	Розгрупувати один рівень
Ctrl+Shift+U	Розгрупувати всі вкладені групи
Ctrl+Q	Перетворити сумісний текст або фігури на криві
Ctrl+X	Вирізати вибрані об’єкти
Ctrl+C	Скопіювати вибрані об’єкти
Ctrl+V	Вставити об’єкти конструктора
Ctrl+D	Дублювати виділення
Ctrl+Z	Скасувати
Ctrl+Y / Ctrl+Shift+Z	Повторити
Ctrl+S	Відкрити збереження проєкту
Ctrl+Shift+A	Відкрити вирівнювання та розподіл
L / C / R	Вирівняти ліворуч / по горизонтальному центру / праворуч відносно активного об’єкта
T / E / B	Вирівняти угорі / по вертикальному центру / внизу відносно активного об’єкта
P	Центрувати виділення на сторінці
Delete / Backspace	Видалити доступні вибрані об’єкти поза редагуванням тексту
Escape	Скасувати поточний жест, закрити підтримуване меню або скинути виділення
Shift+click	Додати об’єкт до виділення або вилучити з нього
Ctrl+drag	Обмежити переміщення об’єкта однією віссю
Enter	Підтвердити значення підтримуваного числового поля

Клавіші	Дія
Tab / Shift+Tab	Перейти між елементами; у текстовому редакторі Tab може вставляти табуляцію
Ctrl+B (text)	Перемкнути жирне накреслення під час редагування тексту
Ctrl+I (text)	Перемкнути курсив під час редагування тексту
Ctrl+U (text)	Перемкнути підкреслення під час редагування тексту; поза ним Ctrl+U розгруповує
Ctrl+Backspace / Ctrl+Delete (text)	Видалити слово під час підтримуваного абзацного редагування
Enter (text)	Вставити перенос рядка в редагованому написі
Arrow keys / Home / End (menus)	Переміщуватися підтримуваними меню; Enter обирає, Escape закриває

Каталог піктограм

Каталог об’єднує повторювані піктограми ока й замка за функціями. Та сама команда може бути недоступна або відсутня залежно від виділення. Брендові піктограми є декоративними елементами, а не підтвердженням зв’язку чи сертифікації.



Скасувати

Скасувати останню зміну макета.



Повторити

Повторити щойно скасовану зміну.



Зберегти проєкт

Відкрити збереження редагованого проєкту: спочатку підготовка, потім «Зберегти як».



Вибір

Вибирати, переміщувати й масштабувати наявні об’єкти.



Текст

Увімкнути інструмент тексту, потім натиснути на макеті для додавання напису.



Фігури

Відкрити базові фігури та інструменти рисування.



Зображення

Відкрити підменю ілюстрацій, піктограм і завантаження логотипа.



Колір

Відкрити налаштування кольору для поточного контексту.



Напрямні

Додавати напрямні та керувати прив’язуванням.



Штрихкод

Створити чи оновити штрихкод або QR-код.



Об’єкти

Відкрити список об’єктів і розширені засоби роботи.



Майстер-макети

Відкрити майстер-макети й пов’язані варіанти.



Збережені стилі

Зберегти або застосувати повторно використовуваний стиль.



Історія версій

Зберігати й відновлювати іменовані контрольні версії.



Докладний посібник користувача

Відкрити цей двомовний посібник в окремій вкладці.



Рука: пересування робочого поля

Пересувати робоче поле без переміщення об’єктів.



Зменшити

Зменшити масштаб перегляду.



Збільшити

Збільшити масштаб перегляду без зміни фізичного розміру.

На весь екран

Перемкнути повноекранний перегляд.

Згрупувати

Згрупувати щонайменше два редаговані елементи. Ctrl+G.

Розгрупувати

Розкрити один рівень групи. Ctrl+U поза редагуванням тексту.

Розгрупувати все

Розкрити всі вкладені рівні груп у виділенні. Ctrl+Shift+U.

Перетворити на криві

Перетворити сумісний текст або базові фігури на векторні контури. Ctrl+Q.

Вирізати

Скопіювати вибрані об'єкти конструктора й прибрати їх із цього місця. Ctrl+X.

Копіювати

Скопіювати вибрані редаговані об'єкти. Ctrl+C.

Вставити

Вставити скопійовані об'єкти з новими ідентифікаторами. Ctrl+V.

Дублювати

Створити редагований дублікат виділення. Ctrl+D.

Клавіатурні скорочення

Відкрити стислу пам'ятку клавіатурних скорочень.

Жирний

Перемкнути жирне накреслення для вибраного тексту чи фрагмента.

Курсив

Перемкнути курсив.

Підкреслення

Перемкнути підкреслення текстового виділення.

Вирівнювання абзацу

Вибрати горизонтальне вирівнювання абзаців.

Вирівняти текст угорі

Розташувати текст угорі рамки.

Вирівняти текст посередині

Розташувати текст посередині рамки по вертикалі.

Вирівняти текст унизу

Розташувати текст унизу рамки.

Віддзеркалити горизонтально

Віддзеркалити вибраний об'єкт по горизонталі.

Віддзеркалити вертикально

Віддзеркалити вибраний об'єкт по вертикалі.

Перетворити текст на криві

Перетворити цей напис на контури літер. Збережіть редагований оригінал.

Закреслення

Перекреслити вибраний текст.

Верхній індекс

Застосувати верхній індекс.

Нижній індекс

Застосувати нижній індекс.

ВЕЛИКІ ЛІТЕРИ

Змінити вибраний текст на великі літери.

Очистити форматування символів

Прибрати перевизначення форматування символів.

Маркований список

Оформити рядки як маркований список.

Нумерований список

Оформити рядки як нумерований список.

По центру етикетки

Розмістити вибраний об’єкт по центру етикетки.

Приховати

Приховати поточний об’єкт без видалення.

Видалити об’єкт

Видалити вибраний редагований об’єкт; недавнє видалення можна скасувати.

Текст зовні вгорі кола

Розташувати вибраний текст у зазначеній позиції кола чи дуги. Перевірте внутрішній або зовнішній бік, верх чи низ і напрямок у розділі тексту на контурі.

Текст зовні внизу кола

Розташувати вибраний текст у зазначеній позиції кола чи дуги. Перевірте внутрішній або зовнішній бік, верх чи низ і напрямок у розділі тексту на контурі.

Текст усередині вгорі кола

Розташувати вибраний текст у зазначеній позиції кола чи дуги. Перевірте внутрішній або зовнішній бік, верх чи низ і напрямок у розділі тексту на контурі.

Текст усередині внизу кола

Розташувати вибраний текст у зазначеній позиції кола чи дуги. Перевірте внутрішній або зовнішній бік, верх чи низ і напрямок у розділі тексту на контурі.

Текст на верхній дузі

Розташувати вибраний текст у зазначеній позиції кола чи дуги. Перевірте внутрішній або зовнішній бік, верх чи низ і напрямок у розділі тексту на контурі.

Текст на нижній дузі

Розташувати вибраний текст у зазначеній позиції кола чи дуги. Перевірте внутрішній або зовнішній бік, верх чи низ і напрямок у розділі тексту на контурі.

Випрямити текст і відновити початкову рамку

Використовуйте цю команду в розділі «Інтервали, абзаци та розширена типографіка». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.

Згрупувати вибрані об’єкти (Ctrl+G)

Згрупувати щонайменше два доступні елементи. Це контекстний відповідник Ctrl+G.

Розгрупувати один рівень (Ctrl+U)

Розкрити один рівень групи зі збереженням глибших вкладень.

Розгрупувати всі вкладені групи (Ctrl+Shift+U)

Розкрити всі вкладені рівні груп у виділенні.

Вирівнювання та розподіл (Ctrl+Shift+A)

Відкрити параметри вирівнювання й розподілу, вибрати основу та дію. Ctrl+Shift+A.

Автокомпонування: вертикальне

Створити вертикальне або горизонтальне автоматичне компонування виділення; перед від’єднанням перевірити порядок та інтервали.

Автокомпонування: горизонтальне

Створити вертикальне або горизонтальне автоматичне компонування виділення; перед від'єднанням перевірити порядок та інтервали.

Віддзеркалити вибране горизонтально

Віддзеркалити всі доступні елементи виділення у зазначеному напрямку.

Віддзеркалити вибране вертикально

Віддзеркалити всі доступні елементи виділення у зазначеному напрямку.

Кольоровий перегляд

Показати звичайні кольори макета. Режим перегляду не змінює дизайн.

Каркасний перегляд

Переглянути каркаси об'єктів без звичайного повноколірного відображення.

Віддзеркалити відносно вертикальної осі

Вибрати цей режим живої симетрії, задати осі та застосувати; пов'язані сектори оновлюються разом.

Віддзеркалити відносно горизонтальної осі

Вибрати цей режим живої симетрії, задати осі та застосувати; пов'язані сектори оновлюються разом.

Віддзеркалити відносно обох осей

Вибрати цей режим живої симетрії, задати осі та застосувати; пов'язані сектори оновлюються разом.

Повторити навколо центра

Вибрати цей режим живої симетрії, задати осі та застосувати; пов'язані сектори оновлюються разом.

Зберігати пропорції

Пов'язати ширину й висоту під час зміни розміру.

Прямокутник

Вибрати цей інструмент рисування, протягнути на макеті та повернутися до «Вибору» для зміни властивостей.

Трикутник

Вибрати цей інструмент рисування, протягнути на макеті та повернутися до «Вибору» для зміни властивостей.

Еліпс

Вибрати цей інструмент рисування, протягнути на макеті та повернутися до «Вибору» для зміни властивостей.

Багатокутник

Вибрати цей інструмент рисування, протягнути на макеті та повернутися до «Вибору» для зміни властивостей.

Зірка

Вибрати цей інструмент рисування, протягнути на макеті та повернутися до «Вибору» для зміни властивостей.

Довільна лінія

Вибрати цей інструмент рисування, протягнути на макеті та повернутися до «Вибору» для зміни властивостей.

Лінія за двома точками

Вибрати цей інструмент рисування, протягнути на макеті та повернутися до «Вибору» для зміни властивостей.

Редагована векторна крива

Вибрати цей інструмент рисування, протягнути на макеті та повернутися до «Вибору» для зміни властивостей.

Закрити

Використовуйте цю команду в розділі «Додавання ілюстрації, логотипа чи піктограми». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.

Завантажити власне зображення

Використовуйте цю команду в розділі «Додавання ілюстрації, логотипа чи піктограми». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.

Застосувати зображення

Використовуйте цю команду в розділі «Додавання ілюстрації, логотипа чи піктограми». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.

Без заливки

Зробити внутрішню частину сумісної фігури прозорою зі збереженням обведення.

Піпетка кольору

Зняти зразок доступного кольору для поточного налаштування.

Інтерактивна заливка

Налаштувати підтримувану заливку безпосередньо на макеті; Escape скасовує дію.

Горизонтальна напрямна: натисніть і перетягніть лінію на етикетку

Виконати зазначену дію з напрямною. Перед переміщенням, блокуванням чи видаленням виберіть напрямну; видимість і прив’язування є окремими параметрами.

Вертикальна напрямна: натисніть і перетягніть лінію на етикетку

Виконати зазначену дію з напрямною. Перед переміщенням, блокуванням чи видаленням виберіть напрямну; видимість і прив’язування є окремими параметрами.

Кругова напрямна: натисніть і перетягніть коло

Виконати зазначену дію з напрямною. Перед переміщенням, блокуванням чи видаленням виберіть напрямну; видимість і прив’язування є окремими параметрами.

Заблокувати об’єкт

Захистити об’єкт від звичайного редагування; повторно перемкнути для розблокування.

Показувати напрямні

Виконати зазначену дію з напрямною. Перед переміщенням, блокуванням чи видаленням виберіть напрямну; видимість і прив’язування є окремими параметрами.

Прив’язувати об’єкти до напрямних

Виконати зазначену дію з напрямною. Перед переміщенням, блокуванням чи видаленням виберіть напрямну; видимість і прив’язування є окремими параметрами.

Показувати напрямні вильотів, обрізу та безпечної зони

Виконати зазначену дію з напрямною. Перед переміщенням, блокуванням чи видаленням виберіть напрямну; видимість і прив’язування є окремими параметрами.

Показувати кругові напрямні вильотів, обрізу та безпечної зони

Виконати зазначену дію з напрямною. Перед переміщенням, блокуванням чи видаленням виберіть напрямну; видимість і прив’язування є окремими параметрами.

Видалити вибрану напрямну (Delete)

Виконати зазначену дію з напрямною. Перед переміщенням, блокуванням чи видаленням виберіть напрямну; видимість і прив’язування є окремими параметрами.

Формат штрихкоду

Вибрати EAN-13, EAN-8, UPC-A, Code 128, Code 39, ITF-14 або QR-код.

Показувати цифри під штрихкодом

Показати або приховати цифри під підтримуваним лінійним штрихкодом.

Додати на етикетку

Додати налаштований код після перевірки його даних.

Закрити панель об’єктів

Використовуйте цю команду в розділі «Список об’єктів, порядок, видимість і блокування». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.

На один шар нижче

Перемістити об’єкт за сусідній рівень.

На один шар вище

Перемістити об’єкт над сусіднім рівнем.

Приховати об’єкт

Перемкнути видимість об’єкта у відповідному рядку списку.

Додати Leaf

Додайте піктограму «Leaf» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Колба

Додайте піктограму «Колба» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Seal Check

Додайте піктограму «Seal Check» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Зірка

Додайте піктограму «Зірка» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Heart

Додайте піктограму «Heart» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Recycle

Додайте піктограму «Recycle» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Drop

Додайте піктограму «Drop» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Sun

Додайте піктограму «Sun» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Moon

Додайте піктограму «Moon» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Sparkle

Додайте піктограму «Sparkle» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Flower

Додайте піктограму «Flower» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Flower Tulip

Додайте піктограму «Flower Tulip» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Tree

Додайте піктограму «Tree» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Tree Evergreen

Додайте піктограму «Tree Evergreen» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Plant

Додайте піктограму «Plant» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Cactus

Додайте піктограму «Cactus» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Clover

Додайте піктограму «Clover» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Grains

Додайте піктограму «Grains» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Bug

Додайте піктограму «Bug» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Bird

Додайте піктограму «Bird» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Fish

Додайте піктограму «Fish» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Paw Print

Додайте піктограму «Paw Print» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Butterfly

Додайте піктограму «Butterfly» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Fire

Додайте піктограму «Fire» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Lightning

Додайте піктограму «Lightning» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Snowflake

Додайте піктограму «Snowflake» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Wind

Додайте піктограму «Wind» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Waves

Додайте піктограму «Waves» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Mountains

Додайте піктограму «Mountains» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Globe

Додайте піктограму «Globe» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Map Pin

Додайте піктограму «Map Pin» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати House

Додайте піктограму «House» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Shield Check

Додайте піктограму «Shield Check» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Check Circle

Додайте піктограму «Check Circle» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати XCircle

Додайте піктограму «XCircle» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Warning Circle

Додайте піктограму «Warning Circle» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Info

Додайте піктограму «Info» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Phone

Додайте піктограму «Phone» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Phone Call

Додайте піктограму «Phone Call» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Envelope

Додайте піктограму «Envelope» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати At

Додайте піктограму «At» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Paper Plane Tilt

Додайте піктограму «Paper Plane Tilt» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Chat Circle Dots

Додайте піктограму «Chat Circle Dots» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Shopping Cart

Додайте піктограму «Shopping Cart» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Package

Додайте піктограму «Package» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Scales

Додайте піктограму «Scales» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Certificate

Додайте піктограму «Certificate» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Crown

Додайте піктограму «Crown» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Ромб

Додайте піктограму «Ромб» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Gift

Додайте піктограму «Gift» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Coffee

Додайте піктограму «Coffee» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Fork Knife

Додайте піктограму «Fork Knife» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Pill

Додайте піктограму «Pill» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати First Aid

Додайте піктограму «First Aid» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Test Tube

Додайте піктограму «Test Tube» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Dna

Додайте піктограму «Dna» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Atom

Додайте піктограму «Atom» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Microscope

Додайте піктограму «Microscope» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Flower Lotus

Додайте піктограму «Flower Lotus» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Feather

Додайте піктограму «Feather» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Smiley

Додайте піктограму «Smiley» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Thumbs Up

Додайте піктограму «Thumbs Up» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Bell

Додайте піктограму «Bell» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Calendar

Додайте піктограму «Calendar» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Clock

Додайте піктограму «Clock» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Заблокувати

Додайте піктограму «Заблокувати» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Key

Додайте піктограму «Key» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Camera

Додайте піктограму «Camera» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Зображення

Додайте піктограму «Зображення» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Check

Додайте піктограму «Check» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Check Square

Додайте піктограму «Check Square» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Dot

Додайте піктограму «Dot» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Caret Right

Додайте піктограму «Caret Right» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Asterisk

Додайте піктограму «Asterisk» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати List Bullets

Додайте піктограму «List Bullets» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати List Numbers

Додайте піктограму «List Numbers» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Mushroom Cap

Додайте піктограму «Mushroom Cap» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Mushroom Cluster

Додайте піктограму «Mushroom Cluster» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Oyster Mushroom

Додайте піктограму «Oyster Mushroom» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Morel Mushroom

Додайте піктограму «Morel Mushroom» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Whatsapp

Додайте піктограму «Whatsapp» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Telegram

Додайте піктограму «Telegram» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Instagram

Додайте піктограму «Instagram» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Facebook

Додайте піктограму «Facebook» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати X

Додайте піктограму «X» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Linkedin

Додайте піктограму «Linkedin» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Youtube

Додайте піктограму «Youtube» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Tiktok

Додайте піктограму «Tiktok» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Pinterest

Додайте піктограму «Pinterest» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Snapchat

Додайте піктограму «Snapchat» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Discord

Додайте піктограму «Discord» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Messenger

Додайте піктограму «Messenger» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Threads

Додайте піктограму «Threads» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Reddit

Додайте піктограму «Reddit» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Twitch

Додайте піктограму «Twitch» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Slack

Додайте піктограму «Slack» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Github

Додайте піктограму «Github» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.

Додати Google

Додайте піктограму «Google» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Додати Microsoft Outlook

Додайте піктограму «Microsoft Outlook» через «Зображення > Піктограми». Потім виберіть її, щоб змінити розмір, колір або положення. Саме зображення не підтверджує сертифікацію чи наявність послуги.



Обрізати зображення

Змінити видиму частину зображення всередині рамки.



Прибрати заливку

Використовуйте цю команду в розділі «Заливка, градієнти, прозорість та обведення». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.



Згорнути праву панель

Використовуйте цю команду в розділі «Векторний PDF, CMYK і кандидат PDF/X-4». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.



Вставити перед вибраним рядком

Вставити рядок чи стовпець таблиці із зазначеного боку вибраної смуги.



Вставити після вибраного рядка

Вставити рядок чи стовпець таблиці із зазначеного боку вибраної смуги.



Видалити рядок

Видалити вибрану смугу таблиці та перевірити вміст решти клітинок.



Вставити перед вибраним стовпцем

Вставити рядок чи стовпець таблиці із зазначеного боку вибраної смуги.



Вставити після вибраного стовпця

Вставити рядок чи стовпець таблиці із зазначеного боку вибраної смуги.



Видалити стовпець

Видалити вибрану смугу таблиці та перевірити вміст решти клітинок.



Вирівняти клітинку ліворуч

Задати горизонтальне вирівнювання тексту вибраної клітинки.



Вирівняти клітинку по центру

Задати горизонтальне вирівнювання тексту вибраної клітинки.



Вирівняти клітинку праворуч

Задати горизонтальне вирівнювання тексту вибраної клітинки.



Згорнути Table

Використовуйте цю команду в розділі «Редаговані таблиці». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.



Вздовж контуру: прямокутник

Використовуйте цю команду в розділі «Редаговані таблиці». Вона застосовується до поточного сумісного виділення; сіра команда недоступна. Послідовність дій та умови наведено у відповідному розділі.



Зовнішній контур

Створити послідовні контури ззовні джерела.



Внутрішній контур

Створити послідовні контури всередині джерела.



Заокруглені стики

Використати заокруглені кути контуру.

Гострі стики

Використати видовжені гострі кути; перевірити вузькі кути.

Зрізані стики

Використати зрізані стики контуру.

Задати кількість копій

Розмістити задану кількість об’єктів уздовж шляху.

Задати фізичний інтервал

Розмістити об’єкти із фізично заданим інтервалом.

Повертати копії за кривою

Повертати повторювані об’єкти за напрямком траєкторії.

Зразок заливки

Копіювати заливку під час зняття властивостей.

Зразок обведення

Копіювати обведення під час зняття властивостей.

Зразок непрозорості

Копіювати непрозорість під час зняття властивостей.

Зразок типографіки

Копіювати підтримуване оформлення тексту.

Вибрати джерело

Вибрати джерело пов’язаного символу або симетрії.

Від’єднати зв’язок

Прибрати відповідний живий зв’язок зі збереженням макета.

Скинути перевизначення

Відновити підтримувані властивості джерела в екземплярі.

Створити пов’язаний екземпляр

Створити екземпляр, що отримує підтримувані зміни джерела.

Опорна точка

Вибрати одну з дев’яти опорних позицій перетворення.

Малі літери

Перетворити вибраний текст на малі літери.

Часті запитання

Чому групування недоступне?

Виділіть щонайменше два доступні об’єкти. Один елемент, захищений фон або заблокована ціль не утворюють потрібної групи.

Чому Ctrl+U підкреслює текст?

Під час редагування напису працюють текстові команди. Вийдіть із введення тексту й виберіть об’єкт, щоб розгрупувати його.

Чому після підготовки немає файла?

Підготовка формує дані. Для збереження натисніть «Зберегти як» або завантаження готового результату. Перевірте місце завантажень браузера.

Чому шрифт має інший вигляд на іншому комп’ютері?

На іншому комп’ютері може не бути потрібного шрифту чи символів. Збережіть редагований оригінал; для фінального файла використайте відповідні ліцензовані шрифти або перевірені контури.

Чи сертифікований кандидат PDF/X-4?

Ні. Саме завантажений файл ще потребує незалежної перевірки за вимогами друкарні.

Чому обробка зображення недоступна?

Джерело може бути завеликим або його сервер не дозволяє доступ до пікселів. Використайте придатний власний файл чи зменште копію зі збереженням оригіналу.

Чи можна відкрити будь-який SVG як проєкт?

Відкриття проєкту очікує дані конструктора. Звичайне SVG-зображення не є автоматично редагованим проєктом конструктора.

Чому перегляд етикетки не підтверджує готовність до друку?

Екранний колір, фізична роздільність, виліт, шрифти, законність тексту та зчитування штрихкоду потребують окремих перевірок.